



Sortie en avant-première mondiale de RollerCoaster Tycoon World™ à l'occasion de PAX Prime 2015 à Seattle

Les fans pourront tester la toute première version jouable de RollerCoaster Tycoon World dont la sortie est prévue en 2015

PARIS – Le 25 août 2015 - Atari™, l'un des éditeurs et producteurs de divertissement interactifs les plus reconnus au monde, annonce que **RollerCoaster Tycoon World** sera officiellement présenté au public pour la première fois durant la PAX Prime 2015. Ce salon, qui se tient du 28 au 31 août 2015 à Seattle (USA), est l'un des plus grands salons mondiaux de l'industrie des jeux vidéo. A cette occasion, des versions de démonstration de **RollerCoaster Tycoon World™** seront disponibles en avant-première mondiale pour les fans sur le stand # 252 situé dans le Washington State Convention Center. Ce stand est créé par Nvidia en partenariat avec Atari.

PAX Prime 2015 voit donc l'annonce officielle de la toute nouvelle version PC de la célèbre franchise RollerCoaster Tycoon, dont les vingt années d'existence seront célébrées prochainement. La sortie de cette toute nouvelle version PC est prévue pour la fin 2015 et intégrera de nouvelles fonctionnalités. Cette version 2015 intégrera ainsi notamment des outils de génération de contenu par les joueurs (« UGC »), un éditeur 3D de circuits, la possibilité d'incurver les courbes des manèges, des fonctionnalités enrichies de gestion de parcs, toutes les fonctions de gestion des réseaux sociaux ou encore plusieurs autres fonctions particulièrement intéressantes pour un tel jeu, par exemple le support de Steam Workshop.

« PAX Prime 2015 est l'un des plus grands événements de notre industrie. Ceci en fait le lieu idéal pour permettre à nos fans de tester en avant-première mondiale la toute nouvelle version de RollerCoaster Tycoon World, qui occupe depuis bien longtemps une place toute particulière dans le cœur de millions de fans du monde entier », a déclaré Frédéric Chesnais, PDG d'Atari. « Nous avons veillé à ce que ce nouveau titre soit particulièrement fidèle à l'esprit de la franchise tout en l'enrichissant de fonctionnalités innovantes, et nous sommes certains que les fans seront au rendez-vous. »

En parallèle de cette inauguration publique, des démonstrations mettant l'accent sur des aspects techniques seront également organisées au Grand Hyatt à Seattle pour les développeurs et la presse spécialisée.



Les participants à la PAX auront également la chance de voir des démonstrations et des mises à jour d'autres nouveaux titres Atari et notamment [Pridefest™](#), un jeu original à destination de la communauté LGBT bientôt disponible sur iOS et Android. Pour les journalistes souhaitant en savoir plus sur l'actualité de la société, pour obtenir des informations supplémentaires sur ce qu'Atari a prévu durant le salon PAX, pour planifier des séances de démonstration du jeu en direct ou encore pour coordonner dès maintenant des interviews, merci d'adresser vos requêtes à l'adresse mail suivante: Atari@barokas.com

Pour plus d'information sur **RollerCoaster Tycoon World** et Pridefest, vous pouvez vous rendre sur les sites suivants : RollerCoasterTycoon.com et PridefestGame.com.

Pour ne rien manquer des dernières informations et les mises à jour communiquées durant le PAX Prime, vous pouvez vous rendre sur le compte Twitter d'Atari et 'liker' la page Facebook d'Atari: www.facebook.com/atari .

A propos d'Atari

Atari, constitué d'Atari SA et de ses filiales, est un groupe global de divertissement interactif et de licences multiplateforme. Véritable innovateur du jeu vidéo fondé en 1972, Atari possède et/ou gère un portefeuille de plus de 200 jeux et franchises, dont des marques mondialement connues comme Asteroids®, Centipede®, Missile Command®, Pong®, ou Test Drive®. De cet important portefeuille de propriétés intellectuelles Atari tire des jeux attractifs en ligne (via un navigateur web, sur Facebook et en téléchargement) pour les smartphones, les tablettes, les autres terminaux connectés. Atari développe et distribue également des loisirs interactifs pour les consoles de jeux de Microsoft, Nintendo et Sony. Atari met également à profit sa marque et ses franchises avec des accords de licence via d'autres média, des produits dérivés et l'édition. Plus d'information sur www.atari.com

Contacts

Atari - Philippe Mularski, Directeur financier
Tel +33 1 83 64 61 58 - pm@atari-sa.com

Relations investisseurs, médias
Calyptus – Marie Calleux
Tel + 33 1 53 65 68 68 - atari@calyptus.net